

Banda
Cajunina



O nosso som:

A banda Cajuína apresenta seu recorte e interpretação da Música Popular Brasileira somando canções icônicas da mpb, costurando ritmos com leveza gingado e balanço.



Integrantes

Pedro Lucas

Violonista Solo



João

Vocalista e violonista base



Pedro

Baterista e Cajoneiro



Juliano

Vocalista e percussionista



Otávio

Baixista





CORDÃO
REGGAE
CAPOEIRA
MPB
AXÉ
POP
COCO
RAP
FORRÓ

NO REPERTÓRIO TEM GILBERTO GIL,
 CAETANO, LUIZ GONZAGA, ALCEU VALENÇA,
 GILSONS, CRIOLO, BAIANA SYSTEM, E MAIS UM
 BOCADO DE SAMBA E FORRÓ DE PRIMEIRA.



RÍTMOS BRASILEIROS,
REGIONAIS. MÚSICA,
POESIA E CULTURA
POPULAR TUDO ISSO
EM UM SÓ SHOW



Referências MUSICAIS

A canção Cajuína que inspirou o nome da banda também inspira nosso olhar. De arrancar tristeza e da dor, inspiração necessária para através do som tocar corações com alegria. Tal como foi o encontro de Caetano com o Pai de Torquato, que se eterniza em uma música bela a Cajuína quer tornar sua noite inesquecível com um toque e influencia de cada artista que se encontra ao lado.



RIDER TÉCNICO

VOCAIS

- 4 MICROFONES
- 4 CABOS P10/XLR
- 4 PEDESTAIS

PERCUSSÃO

- 1 ATABAQUE
- 1 TRIANGULO
- 1 PAU DE CHUVA

VIOLÃO SOLO

- 1 VIOLAO NYLON
- 1 PEDALEIRA BOSS ME 25
- 3 CABOS P10
- 1 AMPLIFICADOR METEORO 100W

VIOLAO BASE

- 1 VIOLAO DE AÇO
- 2 CABOS P10
- CONTRABAIXO
- 1 CONTRABAIXO
- 1 CABO P10
- 1 AMPLIFICADOR DE BAIXO 100W

BATERIA

- 1 CAJON
- 1 MICROFONE
- 1 CABO P10/XLR

AUDIO/DIVERSOS

- 2 P.A.
- 2 RETORNO
- 1 MESA DE SOM 6 CANAIS
- 3 CABOS P10/P10
- 4 EXTENSÕES

SUPLEMENTARES

3 CAIXAS DE SOM
SUPLEMENTARES

AVISAR SOBRE A NECESSIDADE COM ANTECEDENCIA

ILUMINAÇÃO

2 LEDS RGB
HOLOFOTE 20 W
4 BOCAIS PARA LAMPADAS



DURAÇÃO DE SHOW

de 2h a 2h30min
com intervalo de 30min

NUMERO DE INTEGRANTES

05 músicos
01 produção

VALORES

Show R\$1000,00
deslocamento R\$01,10 por km
(ponto de partida: São Sebastião do Paraíso -MG)

@bandacajuina

Contato

Bárbara: 35 9 9135-9979

Juliano: 35 9 9990-7077

Produzido por:



@produtoraguara